



# NAUGHTY ONES

## ANLEITUNG

### LADEINSTRUKTIONEN Amiga CD<sup>32</sup>

1. Amiga CD<sup>32</sup> und Fernseher anstellen.
2. NAUGHTY ONES ins Laufwerk einlegen. Das Spiel fädlt nun automatisch.



### DAS SPIEL

In NAUGHTY ONES muss man John und Jim durch fünf Welten leiten, damit sie den bösen König besiegen und in die reale Welt zurückkehren können.

Jede Welt besteht aus mehreren Räumen in denen man den Schlüssel zum Ausgang finden muss. Auf Deinem Weg musst Du verschiedene Monster bekämpfen. Diese lassen nach ihrem Tod Münzen liegen, die man für Bonuspunkte einsammeln sollte. Es sind auch verschiedene Objekte im Raum verstreut, die wiederum Punkte geben, oder der Spielfigur Extraträfte, wie z.B. Waffen, Geschwindigkeit, Unsterblichkeit oder Extraleben, geben. Am Ende jedes Levels bewacht ein Hauptmonster den Eingang zur nächsten Welt.

Es sind viele Spezialelemente in NAUGHTY ONES eingebaut, wie zum Beispiel Lüfte, Ballons, Überschwemmung des Bildschirms. Jedes benötigt eine andere Spieldynamik. Suche die versteckten Bonusräume und -levels. Aber vergesse nie:  
HOL' SIE, BEVOR SIE DICH HOLEN!

### Spielkontrolle Amiga CD<sup>32</sup>

| Hauptsteuerung | Controller / Joystick       |
|----------------|-----------------------------|
| Feuer          | Roter Knopf / Joystickknopf |
| Musik          | Green Knopf / M             |
| Soundeffekte   | Yellow Knopf / S            |
| Pause          | Blue Knopf / P              |
| Abbrechen      | Play Knopf / ESC            |

### 1 ODER 2 SPIELER

NAUGHTY ONES kann alleine oder zu zweit gespielt werden. Das Spiel startet nachdem man den Joystickknopf gedrückt hat. Startet Spieler 1 das Spiel, dann läuft der Einspielermodus. Startet Spieler 2 das Spiel, dann läuft der Zweitspielermodus.

### BONUSGENSTAENDE

In NAUGHTY ONES kann man folgende Gegenstände aufnehmen:

- |                             |                              |
|-----------------------------|------------------------------|
| ① Öffnet die Tür            | ② Unsterblichkeit            |
| ③ Todesschüsse (springende) | ④ Todesschüsse (vertikale)   |
| ⑤ Extraleben                | ⑥ Erhöht die Geschwindigkeit |
| ⑦ Entfernt Wasser           | ⑧ Eines der Oberen           |



## **WELTEN**

In NAUGHTY ONES muss man sich seinen Weg durch fünf Welten kämpfen. Jede Welt hat den eigenen Stil und andere Gegner.

### **Mad Mechanics**

In dieser Welt wirst Du gegen die mechanischen Monster der "Mad Mechanics" kämpfen müssen. Versteckte Kanonen, tödliche Kranen und Racketen werden Deinen Weg zum Ausgang erschweren.

### **Crazy Clock**

In dieser Welt erwarten Dich neue Hindernisse. Einige Gegner lassen Gegenstände auf Dich fallen, andere sind unsterblich.

### **Foreign Affairs**

In dieser Welt musst Du gegen Russische Kosaken, tödliche rote Säume und viel mehr ankämpfen.

### **Furious Fire**

Du wirst die Gegner in dieser Welt schnell besiegen müssen, bevor sie die Welt abbrennen lassen. Aber diese sind nicht die einzige Gefahr in der "Furious Fire" Welt - es gibt viele andere Gegner, die Dich daran hindern wollen Ägypten zu erreichen.

### **Evil Egypt**

Dies ist das grosse Finale. Auf Deinem Weg zum König wirst Du Mumien, Ägypter und Schlangen bekämpfen müssen. Und ist der König besiegt, können Jim und John wieder in die reale Welt zurückkehren.

## **Credits**

|                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| Software:             | Jacob Geim Hansen     |
| Programmierung:       | Jacob Geim Hansen     |
| Grafik:               | Henrik Lund Mikkelsen |
| Spielgestaltung:      | Henrik Lund Mikkelsen |
| Musik:                | Martin Agger          |
| Soundeffekte:         | Allan Kirkby          |
| Spieldaten:           | Peter Christensen     |
| Spieldaten:           | Johnny Kallestrup     |
| Co-Produktionsleiter: | Henrik Thomas         |
| Produktionsleiter:    | Claus Michelsen       |
| Handbuch:             |                       |
| Text:                 | Claus Michelsen       |
| Übersetzung:          | Richard Holmes        |
| Layout:               | Claus Michelsen       |

Copyright © 1994 Interactivision

Software, Handbuch, Text, Grafik, Musik, und Namen sind urheberrechtlich geschützt. Kein Teil dieses Produktes darf ohne Einwilligung seitens Interactivisions in irgendeiner Form reproduziert, translatiert oder in eine Fremdsprache übersetzt werden.

Amiga and Amiga CD² is a Trademark of Commodore Electronics Limited.



# NAUGHTY ONES

## USER MANUAL

### LOADING INSTRUCTIONS Amiga CD<sup>32</sup>

1. Turn on your Amiga CD<sup>32</sup> and talents on.
2. Insert your NAUGHTY ONES disc into your Amiga CD<sup>32</sup>. The game will now load automatically.



### THE GAME

In NAUGHTY ONES you must help John and Jim fight their way through 5 different worlds on their quest to defeat the evil king and returning to the real world.

Each world consists of several rooms where you have to find the key to continue. On the way you will have to fight different monsters. When they die, they leave coins behind which you can pick up for extra points. There are also various items in the rooms which you can pick up for either points or to give your character special abilities such as new weapons, speed, immortality, or extra lives. At the end of each world you have to fight the master monster of that world.

There are a lot of special elements in NAUGHTY ONES such as lifts, conveyor belts, balloons, flooding, etc. Each demands a special approach and is a challenge. You should also look for the hidden bonus rooms and levels. But most important of all:

GET THEM BEFORE THEY GET YOU!!!

### CONTROLS Amiga CD<sup>32</sup>

| Main control  | Controller/Joystick       |
|---------------|---------------------------|
| Fire          | Red button/Joystickbutton |
| Music         | Green button/M            |
| Sound effects | Yellow button/S           |
| Pause         | Blue button/P             |
| Quit          | Playbutton/ESC            |

### 1 OR 2 PLAYERS

You can play NAUGHTY ONES alone or together with a friend.

You start the game by pressing the fire button. If player 1 starts the game, it will run in 1 player mode. If player 2 starts the game, it will run in 2 player mode.

### BONUSES

In NAUGHTY ONES you can pick up bonus items which gives you extra abilities. There are the following:

- |                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| ① Opens the exit        | ② Immortality           |
| ③ Bouncing killer shots | ④ Vertical killer shots |
| ⑤ Extra life            | ⑥ Extra speed           |
| ⑦ Removes water         | ⑧ Any of the other      |



## **WORLDS**

In NAUGHTY ONES you have to fight your way through 5 different worlds to win the game. Each world has its different style and enemies.

### **Mad Mechanics**

In this world you will have to face the mechanical monsters of the Mad Mechanics. Look out for the deadly cranes, hidden canons, and heat-seeking missiles as you fight your way to the exit. On the way you will have to pass pits, conveyor belts and much more.

### **Crazy Clock**

In this world you will meet new obstacles as your opponents start throwing and dropping things on you as you walk underneath them. Some of the enemies are immortal, and your only hope is to avoid them.

### **Foreign Affairs**

In the world of Foreign Affairs you must challenge the Russian inhabitants. Cossacks, deadly red stars, periscopes, and much, much more.

### **Furious Fire**

The pyromaniacs of the Furious Fire world are competent opponents. You will have to defeat them before they set fire to the entire level. But they are not the only danger. There are also various other enemies that will try to prevent you from reaching Egypt.

### **Evil Egypt**

This is the final confrontation. On your way to fight the evil king, you will have to defeat the mummies, Egyptians, and snakes which inhabit Evil Egypt. Once you have defeated the evil king, John and Jim can return to the real world.

## **Credits**

|                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|
| <b>Software:</b>      | Jacob Gorm Hansen     |
| <b>Programming:</b>   | Henrik Lund Mikkelsen |
| <b>Graphics:</b>      | Henrik Lund Mikkelsen |
| <b>Design:</b>        | Martin Agger          |
| <b>Music:</b>         | Allan Kirkeby         |
| <b>Sound effects:</b> | Peter Christensen     |
| <b>Playtesting:</b>   | Johnny Kallestrup     |
| <b>Co-Producer:</b>   | Henrik Thomas         |
| <b>Producer:</b>      | Claus Michelsen       |
| <b>Manual:</b>        | Claus Michelsen       |
| <b>Text:</b>          | Steve Bailey          |
| <b>Proofreader:</b>   | Claus Michelsen       |
| <b>Layout:</b>        | Claus Michelsen       |

Copyright © 1994 by Interactivision.

The software, manual, text, graphic arts, sound, and names are copyrighted. No part of this publication may be reproduced in any form, broadcasted, transferred, or translated into any foreign language without written permission by Interactivision.

Amiga and Amiga CD³² is a Trademark of Commodore Electronics Limited.



# NAUGHTY ONES

## MANUAL

### OPSTARTSVEJLEDNING Amiga CD<sup>32</sup>

1. Tænd din Amiga CD<sup>32</sup> og skærm.
2. Indsæt din NAUGHTY ONES CD i din Amiga CD<sup>32</sup>. Spillet vil nu starte automatisk op.



### SPILLET

I NAUGHTY ONES skal du hjælpe John og Jim med at kæmpe sig vej gennem 5 forskellige verdener for at besejre den onde konge og komme tilbage til den virkelige verden.

Hver verden består af adskillede rum, hvor du skal finde nøglen for at kunne fortsætte. På vejen kommer du til at kæmpe mod forskellige monstre. Når de dør, ølter de nog'e monter, som du kan samle op for at få ekstra point. Der er også forskellige bonus-ting i rummene som man kan samle op for at få ekstra egenskaber i spillet. Det kan være ting der giver leks, nye våben, ekstra hastighed, udødelighed og ekstra liv. Ved slutningen af hver verden skal du bekæmpe hoved-monsteret for at få adgang til den næste verden.

Der er en masse specielle elementer i NAUGHTY ONES såsom elevatorer, transportbånd, balloner, oversvømmelse o.s.v. Hvert element er en udfordring for sig. Du bord dog også løde efter de skjulte bonus-num. Men det vigtigste er:

FÅ RAM PÅ DEM FOR END DE FÅR RAM PÅ DIG!!!

### STYRING Amiga CD<sup>32</sup>

|              |                        |
|--------------|------------------------|
| Bevægelse    | Controller / Joystick  |
| Skyd         | Rød knap / Joysticknap |
| Musik        | Grun knap / M          |
| Lydeffekter  | Cul knap / S           |
| Pause        | Bla knap / P           |
| Slut spillet | Play knap / ESC        |

### 1 ELLER 2 SPILLERE

Du kan enten spille NAUGHTY ONES alene eller sammen med en ven.

Du starter spillet ved at trykke på skyde-knappen. Hvis det er spiller 1, der starter spillet, er det i enkel-spiller-mode. Hvis det er spiller 2, som starter spillet, er det to-spiller-mode.

### BONUSER

I NAUGHTY ONES kan du samle bonus ting op på banerne, som giver dig ekstra egenskaber. Det er følgende:

- |                         |                                    |
|-------------------------|------------------------------------|
| Ⓐ Åbner exit            | Ⓑ Udødelighed                      |
| Ⓒ Hoppende dræberskud   | Ⓓ Vandrette dræberskud             |
| Ⓔ Extra liv             | Ⓕ Extra hastighed                  |
| Ⓛ Fjerner oversvømmelse | Ⓜ En del ovennævnte<br>(Tilfældig) |



## VERDENER

I NAUGHTY ONES skal du kæmpe dig vej igennem 5 forskellige verdener for at vinde spillet. Hver verden har sin egen stil og sine egne fjender.

### Mad Mechanics

I denne verden vil du møde dømekaniske monstre fra Mad Mechanics. Pas på de dødsstyrkede kraner, skjulte kanoner og varme-sugende missbrugere mens du kæmper dig vej mod udgangen. På vejen bør du ned til at passere elevatorer, transportbånd og meget, meget mere.

### Crazy Clock

I denne verden kommer du til at møde nye udfordringer: når modstanderne begynder at smide ting efter dig. Nogle af fjenderne er endog uddelige og dit eneste håb er, at du er i stand til at undgå dem.

### Foreign Affairs

Denne verden er beboet af kosakker, dodelige rode sjæle, penskaper og meget mere. Pas på når du skal møde fjenderne fra Foreign Affairs.

### Furious Fire

Pyromanieme fra Furious Fire er farlige modstandere. Du bliver nødt til at besejre dem inden de sætter ild til hele skærmen. Men de er ikke den eneste fare. Der er også en masse andre fjender, som vil prove at forhindre dig i alt nå Egypten.

### Evil Egypt

Dette er den endelige konfrontation. For at komme igennem denne verden skal du slås med mumimer, egyptere og slanger. Når du har har besejret dem mangler du stadig at besejre den onde konge for at John og Jim kan komme tilbage til den virkelige verden.

## Credits

|                |                       |
|----------------|-----------------------|
| Software:      | Jacob Germ Hansen     |
| Programmering: | Hennik Lund Mikkelsen |
| Grafik:        | Hennik Lund Mikkelsen |
| Design:        | Martin Agger          |
| Music:         | Allan Kirkeby         |
| Lydefekter:    | Peter Christensen     |
| Spiltestning:  | Johnny Kallestrup     |
| Co-Producer:   | Henrik Thomas         |
| Producer:      | Claus Michelsen       |
| Manual:        | Claus Michelsen       |
| Text:          | Claus Michelsen       |
| Layout:        | Claus Michelsen       |

Copyright © 1994 by Interactivision

The software, manual, text, graphic arts, sound, and names are copyrighted. No part of this publication may be reproduced in any form, broadcasted, transferred, or translated into any foreign language without written permission by Interactivision.

Amiga and Amiga CD™ is a Trademark of Commodore Electronics Limited.



# AMIGA CD<sup>32</sup>™

Commodore



5 709382 000282

AMIGA CD<sup>32</sup>™  
1 or 2 player  
1 or 2 controllers required

INTERACTIVISION  
THE NAME OF EXCELLENCE  
© 1994 by Interactivision A/S



An absolutely lovely two-player  
cute platform arcade game.  
And it's been struck in the  
battle for return of  
gameplay odd traits with a  
biting way?

AMIGA POWER 90%

"...is a good  
one which will  
you happy and

"Naughty Ones has got stacks of  
gameplay. It's an original,  
enjoyable and challenging  
platform romp."

AMIGA FORMAT 86%

AUC Approved